ATELIER DE SENSIBILISATION AU HANDICAP EN ENTREPRISE

6 *Cuillères*

2 h 15 pour que vos managers vivent, de l'intérieur, les arbitrages que font chaque jour leurs collaborateurs en situation de handicap.

Le principe

Le nom tient en deux mots. **6**, pour les 6 % d'emploi de personnes handicapées que la loi impose aux entreprises de 20 salariés et plus. **Cuillères**, pour la théorie des cuillères de Christine Miserandino : une réserve d'énergie limitée, dépensée action après action, qui ne se recharge pas à volonté. Elle sert de fil rouge à tout l'atelier.

Autour de la table, six managers. Dans chaque équipe, une personne avec un profil de handicap différent, visible ou non. Au fil des manches, chaque manager prend des décisions : une réunion, un déménagement de bureau, une échéance, un séminaire. Chaque décision coûte des cuillères à quelqu'un. Les joueurs apprennent à s'adapter, ou pas, et découvrent qu'une même décision ne coûte pas la même chose à tout le monde.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de l'atelier, les participants sont capables de :

1. comprendre la théorie des cuillères et ce qu'elle dit de l'énergie limitée des personnes en situation de handicap ou de maladie chronique ;
2. apprendre à écouter leur collaborateur ;
3. adapter le poste à la personne plutôt que la personne au poste, en construisant les aménagements avec la personne concernée ;
4. mesurer l'effet d'une sensibilisation sur les décisions d'une équipe.

DURÉE
2 h 15

PARTICIPANTS
De 5 à 12 joueurs, sur une ou deux tables de 6

PRÉREQUIS
Aucun

FORMAT
Jeu de plateau, en présentiel, dans vos locaux

À PRÉVOIR
Une salle avec projecteur et des tables jusqu'à 6 personnes. Le matériel est fourni.

PUBLIC
Décideurs : directions, RH et QVCT, missions handicap, collectivités et associations · Équipes où des difficultés autour du handicap sont ressenties ou pressenties

TARIF
750 €
offre de lancement, au lieu de ~~1 500 €~~, l'atelier, matériel compris

NATURE
Action de sensibilisation, commandée directement, sur devis

Déroulé

ÉTAPE 1

Les rôles

Chaque joueur reçoit son rôle de manager et le profil de la personne de son équipe. Personne n'a à parler de sa propre santé.

ÉTAPE 2

Les manches

Les manches s'enchaînent. Les décisions se prennent en équipe, les cuillères se dépensent, certaines ne reviennent pas.

ÉTAPE 3

La comparaison

On compare le résultat des tables : une a eu un brief de sensibilisation avant, l'autre non.

ÉTAPE 4

La boîte à outils

Je laisse une boîte à outils à disposition pour auto-évaluer son organisation.

L'intervenante : Ellana Ecrement

Un jour, en entretien, j'ai parlé de mes douleurs, j'ai vu la peur dans les yeux de l'autre. J'ai argumenté, j'ai donné des exemples, mais rien n'y faisait : le doute s'était installé.

J'en ai parlé autour de moi, et cette histoire a résonné chez beaucoup de personnes handicapées.

Je suis allée voir des kinés de la douleur et des psychologues pour avoir des avis. J'ai profité de mon master en ingénierie pédagogique et de formations sur le handicap pour monter un atelier participatif.

L'objectif : planter des graines d'un monde de demain plus équitable dans la tête des managers.

Organiser un atelier

Indiquez la date souhaitée, le nombre de participants et la ville. Réponse sous 48 heures.

contact@nymona.fr

6cuilleres.nymona.fr